

hell or high water

Yvonne Anderson

Phrasé, 48 temps, 2 murs, intermediaire

Musique : hell or high water par George Canyon

1-8 cross rock, recover, side triple, cross, step ½ T, triple

1-2 croiser D devant, revenir sur G

3&4 D a d, rassembler G, D a d

5-6 croiser G devant, D a d en faisant ½ T a g

7&8 triple G en avant

9-16 heel-hook-hell-flick, stomp, heels out-in, coaster step, step ½ pivot

1&2& touch talon D devant, hook G, touch talon D devant, flick D sur coté

3&4 stomp D devant G, écarter talons, refermer talons

5&6 coaster D

7-8 avancer G, ½ T a D

17-24 cross rock, recover, side triple, vaudevilles x2

1-2 croiser G devant, revenir sur D

3&4 triple G a g

5&6 croiser D devant, & G a g, touch talon D devant sur diagonale

&7&8 & rassembler D, croiser G devant, & D a d, touch talon G devant sur diagonale

25-32 ball step ½ pivot, triple forward, step spirale, triple forward

&1-2 & rassembler plante du pied G, avancer D, ½ T a g

3&4 triple D avant

5-6 avancer G, faire 1 tour complet a d en levant genou D(ou hook D)

7&8 triple D avant

33-40 heel-hook-heel-flick, stomp, heels out-in, coaster step, step ¼

1&2& touch talon G devant, & hook G, touch talon G devant, & flick G sur coté

3&4 stomp G devant, & écarter talons, refermer talons

5&6 coaster G

7-8 avancer D, ¼ T a g

41-48 cross triple, triple ¼, step ½, kick-ball step

1&2 croiser D devant, & G a g, croiser D devant

3&4 ¼ T a G en faisant triple G en avant

5-6 avancer D, ½ T a g

7&8 kick ball step D

TAG 1 : après le mur 2 faire les temps 9 a 24 (rassembler le G avant de redémarrer)

TAG 2 : après le mur 4 faire les temps 9 a 15 (avec un arrêt sur le temps 16)

finito